

Charakterové vlastnosti - Legenda

Níže jsou popsány charakterové vlastnosti a jak se tyto vlastnosti projevují u člověka.

Při výběru postavy prosím zhodnoťte své možnosti a dovednosti a vybírejte postavu podle sebe. Na LARPu se budou řešit realistické problémy (technické opravy, elektrika, vzduchotechnika, vaření, politika, diplomacie apod). Například pokud jste nikdy neviděli počítač zevnitř, nebo nemáte povědomí jak funguje výměna vzduchu nebo elektrická síť, nepřihlašujte se za Mechanika. Není vyloučeno, že se v průběhu LARPu nestanete mechanikem, nicméně v průběhu LARPu budete "vyučeni" a teprve poté můžete nastoupit na tuto pozici. Takto to je zpracováno pro prakticky všechny místa, která se na larpu vyskytují.

Charakterové vlastnosti slouží pouze a jen pro výběr postavy při registraci a její vstupní zařazení!!! Nejsou to hodnoty určující dovednosti na samotném LARPu.

Intelligence

Intelligence je rozumová schopnost řešit nově vzniklé nebo obtížné situace, učit se ze zkušeností či se přizpůsobit novým okolnostem. Je podmíněna schopností správného určení podstatných souvislostí a vztahů, pomocí nichž řešíme nové problémy a orientujeme se v nastalých situacích.

Čím vyšší má člověk/postava inteligenci, tím rychleji dokáže zvládat složité situace, improvizovat, věcně reagovat apod. Dokáže šikovně skrývat lži a přetvářku. Lidé/Postavy s vysokou inteligencí se vyznačují i velice přesnou a hlubokou pamětí.

Komunikace

Komunikace je jedním z faktorů, které člověk užívá dnes a denně. Nemluvíme zde pouze o komunikaci verbální (mluvené slovo), ale i neverbální (výrazy, postavení těla, chůze apod.) Čím vyšší komunikační schopnosti máte, tím více dokážete ovlivňovat různá dění. Dokážete prosazovat své názory šikovně zvolenými slovy, podporovanými výrazy a gesty těla. Dokážete strategicky volit, kdy vstupovat do hovoru a kdy se naopak pozdržet. Nepřímo můžete ovlivňovat i posunky, případně výrazy tváře.

Komunikační dovednosti jsou většinou propojeny s inteligencí. Nicméně, komunikační dovednosti se lze naučit.

**Pokud má postava uvedenou komunikační úroveň 5, je to běžná úroveň komunikace člověka. Pokud má 7 a vyšší, jedná se již o člověka, co má bohatou slovní zásobu a komunikuje/přednáší i na odborné úrovni, reaguje rychle a je schopen obratně a věcně argumentace. Dobře si promyslete, jestli jste tedy schopni obstát jako diplomat, pokud jste v reálném životě třeba zahradníkem.*

Organizace

Je proces (činnost) jehož podstatou organizování/spravování/vedení. Jako taková má za úkol zamezit chaosu a vnášet do stanovené struktury řád. Definuje cíle dle jejich důležitosti a zajišťuje jejich plán plnění. Zavádí systematickosti s důrazem na profesionalitu.

Kdo tedy nikdy neorganizoval nějaký projekt, neřídil skupinu lidí, neměl by si vybírat postavu s organizačními schopnostmi.

Technické znalosti

Jsou to ať už teoretické, nebo praktické znalosti techniky (stačí i v obecné rovině) a technologií. V Metru tím myslíme převážně elektřina, vzduchotechnika, staré PC, zbraně apod. Na LARPu se reálně setkáte s výpadky proudu (budou se muset řešit, nebo budete ve stanici po tmě), opravy generátorů (základní záležitosti), zajišťování chodu komunikační sítě.

Kdo tedy takovými znalostmi nedisponuje, neměl by si volit postavu s vysokým bodovým hodnocením.

Fyzická odolnost

Je charakteristika, která souvisí kromě vaší fyziky i s dalšími tělesnými aspekty, například prahem bolesti, schopností snést tvrdší zacházení případně i nějaké bolestivé vjemy. Pokud tedy hrajete šachy, dělá vám problém udržet vašeho psa na vodítku a slzíte, když se říznete o papír, snažte se vyvarovat postavě s vysokým hodnocením.

Psychická odolnost

Jedním z důležitých bodů charakteristiky osobnosti. Jedná se o odolnost snášet stres, deprese, útlak, urážky atd. Prakticky se jedná o všechno možné, co může zlomit vašeho "ducha". Máte strach z malých prostor? Z tvrdého nekompromisního jednání? Bojíte se brouků a jiných druhů hmyzu? Vadí vám pavouci a krysy? Snažte se vyvarovat postavě s vysokým hodnocením.

Zručnost

Tato charakterika je uvedena pouze u obyvatel a definuje společně s jejím LORE schopnosti daného obyvatele pracovat a zvládat denní úkoly a směny. Čím vyšší zručnost, tím vyšší uplatnitelnost z hlediska možného povýšení nebo přiřazení k nějakému pracovnímu segmentu. Čím menší zručnost, tím menší šance na jakékoli uplatnění na stanici (ve smyslu povýšení apod).

Tajné charakteristiky a cíle:

Každá postava má i své tajné charakteristiky, ale ty se dozvíte až po registraci a zaplacení registračního poplatku. Jedná se o

záležitosti, které mohou ovlivnit dění celého metra a ty do zaplacení zveřejňovat nebudeme :)

Závěrem:

Samozřejmě, vše je o domluvě. Pokud by vaše zvolená postava splňovala většinu vašich reálných charakterových rysů, pak je možné onu postavu po domluvě s organizátorem upravit. Nicméně nečekejte, že že přihlásíte za vojáka a budete chtít stáhnout fyzičku nebo psychiku o body. Vojáka v Metru, který se počůrává ve tmě a nezvedne kanystr s vodou čeká smrt ještě dřív, než zjistí že je vůbec vojákem.